

Des jeux de logique et de stratégie pour les cycles 1 et 2

Contenu de la valise de Soissons 2

	Nom, éditeur, prix	Présentation	Joueurs	Âge
1	COLOR DOUDOUS Didacto 11 €	Jeu de stratégie basé sur les couleurs et les formes <u>Objectifs</u> : - Apprendre à observer son jeu, le jeu des autres et repérer des échanges	2 à 4 joueurs	de 4 à 7 ans
2	KATAMINI Didacto 32 €	Jeu de logique (36 problèmes) <u>Objectifs</u> : - Apprendre à observer, se repérer dans l'espace	1 à 2 joueurs	de 3 à 6 ans
3	EMBOUTEILLAGE DES VOITURES Didacto 22 € 80	Jeu de logique <u>Objectifs</u> : - Développer réflexion et patience	1 joueur ou une équipe	à partir de 6 ans avec aménagement voir les fiches « Découvrir le monde avec les mathématiques »
4	CASTLE LOGIX Didacto 27 €	Jeu de construction et de stratégie en 3D (48 défis) <u>Objectifs</u> : - Développer les perceptions visuelle et spatiale , l'orientation, la pensée logique en 3D	1 joueur ou une équipe	de 3 à 7ans
5	CAMELOT JUNIOR Didacto 27 €	Jeu de construction et de stratégie en 3D (48 défis) <u>Objectifs</u> : - Apprendre à observer, construire, s'orienter	1 joueur ou une équipe	de 4 à 8 ans
6	QUARTO CLASSIC Didacto 30 €	Jeu de stratégie et espace	2 joueurs	à partir de 6 ans
7	16 PETITES GRENOUILLES Nathan 34 € 90	Jeu de plateau (suspense et réflexion) <u>Objectifs</u> : - Savoir se repérer dans l'espace - Compter, comparer des nombres, calculer - Apprendre à faire des choix et comparer les options possibles	de 2 à 4 joueurs	à partir de 4 ans

8	LOGICOLOREDO Nathan 64 € 90	Jeu de logique <u>Objectifs :</u> - Manipuler, reconnaître les propriétés des objets - Trier, classer, organiser : des activités logiques sous forme d'algorithmes de couleurs et de formes	de 1 à 8 joueurs	à partir de 3 ans
9	POKECHECS Jeu de plateau Nathan 34 € 90	Jeu de stratégie <u>Objectifs :</u> - S'initier aux règles du jeu d'échecs (repérage sur quadrillage, familiarisation avec les pièces et leurs déplacements) - Jouer en opposition - Élaborer une stratégie	2 joueurs	à partir de 5 ans
10	SUDOKOLOR Nathan 51 € 90	Jeu de déduction <u>Objectifs :</u> - Apprendre à se repérer dans un quadrillage - S'engager dans une recherche : essayer, ajuster, déduire	de 1 à 4 joueurs	à partir de 4 ans
11	Atelier ACROMATHS 2 Nathan 69 € 90	Jeu de reconnaissance et de classement selon la couleur, la forme <u>Objectifs :</u> - Apprendre à reconnaître, différencier, classer formes, grandeurs, couleurs - Reconnaître et poursuivre un rythme - Comparer des quantités, des hauteurs - Repérer des positions relatives, etc...	de 1 à 6 joueurs	à partir de 3 ans
12	QUADRILUDI Couleurs et formes Nathan 69 € 90	Jeu de correspondance entre couleur et forme <u>Objectifs :</u> - Se repérer dans un quadrillage - Repérer des algorithmes et les reproduire - Développer la pensée inductive : identifier une organisation spatiale et la poursuivre	de 1 à 6 joueurs	à partir de 4 ans
13	BABYSOCLES 2 Nathan 43 €	Jeu de manipulation, d'observation et d'association logique (avec perles) <u>Objectifs :</u> - Empiler, enfiler, visser - Apprendre à observer pour reproduire un modèle	de 1 à 4 joueurs	convient aux moins de 3 ans