

### Jeux permettant de travailler la langue orale et le lexique

- **What doesn't belong ?** Hop Toys  
Jeu d' intrus , travaillant vocabulaire, structures interrogatives , raisonnement

### Outils permettant de travailler la conscience phonologique

- **Entraînement Phono Cycle 2** Ed de la Cigale (en prêt à l'Inspection)  
un classeur

une progression sur

l'apprentissage des syllabes, des rimes, le découpage des mots en syllabes

la manipulation de phonèmes ( chercher l'intrus, identifier le 1° phonème)

la découverte des graphèmes et leur utilisation

la suppression d'un phonème

des cartes-puzzles pour une manipulation orale (GS et CP)

- **L'as des rimes** Passe temps (Site internet ou Hop Toys)

jeu de cartes : il faut débarrasser des ses cartes. Les cartes dont on peut se débarrasser sont celles qui riment avec le son demandé



- **Ca commence comme...** R. Brissiaud

avec un système de caches pour chercher puis vérifier le mot qui commence comme...

- **Phonocartes** Chenelière

- **Le zoo des sons** Chenelière

jeu de plateau avec des cartes et un système d'autocorrection

- le zoo du 1° son : on retourne une carte , quel animal commence comme...

- le zoo des consonnes : on retourne une carte, qu'est- ce- que tu entends au début du mot, où le retrouves-tu?

- **Jeux phonologiques** Retz

jeux de loto, 7 familles, jeu de l'oie pour repérer les difficultés..)

- **le cadeau-domino** Clays

un jeu de dominos sur les rimes

### Outils permettant de travailler la combinatoire

- **Le si-la-bo** Ed Fada

jeu de 7 familles avec cartes joker et cartes stop  
 ex: il faut rassembler la famille des syllabes simples ( fa, fe, fi, fo, fu)



■ **Le syllabaire** (à construire ou Grand Large Belin)

■ **Le syllabozoo GS CP** Retz

fabrication d'animaux bisyllabiques avec un système de caches pour travailler le mot écrit ou l'image

pour les non lecteurs, des posters permettent de reconstituer les noms des animaux

(sur ce principe, à partir de photos d'animaux, on peut fabriquer l'imagier des animaux bizarres)

■ **Jeux du syllabozoo** Retz

jeux de cartes ( mémoire, pouilleux, loto)

■ **L'as des syllabes simples** Ed Passe Temps Hoptoys

Jeux de cartes ,même règle déjà citée : il faut se débarrasser de ses cartes ( ici, celles qui ont la même syllabe)

■ **L'as des sons** idem

sons à 2 lettres , an, on, ou oi,...

■ **L'as des consonnes doubles** idem

cr, ch, gn, ph...

■ **L'as des lettres muettes** idem

■ **L'as des sons complexes** idem

aille, oill, ille, ...



### Jeux permettant de remédier aux confusions de sons

■ **Jeux phonologiques** Retz

jeu de l'oie pour repérer les difficultés, les confusions de sons

jeux de loto

jeu de 7 familles pour remédiations sur les confusions ( ex f-v), les révisions de sons

jeu de devinettes ( une définition- un mot)

jeu de la phrase absurde ( un mot à corriger )

■ **Des sons, des lettres** **SED**

Jeux de 7 familles fin CP CE1

par ex, famille des [ou], 4 cartes pour composer la famille ,un mot repère :

les enfants doivent lire et demander les mots qui leur manquent pour composer leur famille

Permet une entrée dans la grammaire , travail des confusions de sons

■ **Genre et nombre** **Ortho malin**

entrée dans la grammaire : féminin, masculin avec des noms, des verbes

jeu de cartes genre pouilleux , mémoire

■ **D'accord(s)** **Ortho éditions**

un plateau de jeu, des cartes dont on se débarrasse quand on trouve la bonne réponse...)

plusieurs niveaux ( l'accord avec l'adjectif, le pronom et le verbe, les temps différents de verbes ) CE1 et cycle 3 ( entrée dans la grammaire)

■ **Takawir** **Jokatop**

jeu de plateau autour d'un son, style jeu de l'oie

On avance sur une piste avec un dé . Sur la case, il faut nommer le son, lire la syllabe, nommer le dessin, ...

### Outils favorisant l'attention, l'écoute et la mémoire auditive

■ **26 jeux d'écoute 6 - 8 ans** **ACCES**

des situations à adapter ( avec CD), des thèmes (écouter pour choisir, comprendre,...)

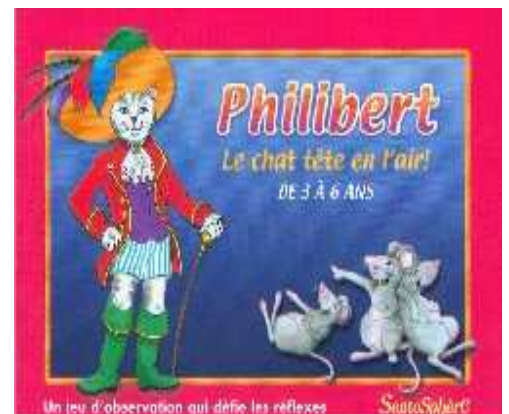
une situation d'écoute , une fiche pour répondre

■ **29 jeux d'écoute 4- 6 ans** **ACCES**

■ **Tête de ... pioche** **Ortho malin**

■ **Philibert** **Eveil et jeux**

un roi très coquet veut des plumes de 5 couleurs sur son chapeau et des vêtements de couleurs différentes : il faut trouver le Philibert à qui il manque tel ou tel vêtement ou il faut trouver le vêtement qui manque à ce Philibert



- **Attention, j'écoute** Ed La Cigale
- **Entraînement Auditif sons et langage** Ed La Cigale

pour décomposer les phrases en mots  
les mots en syllabes

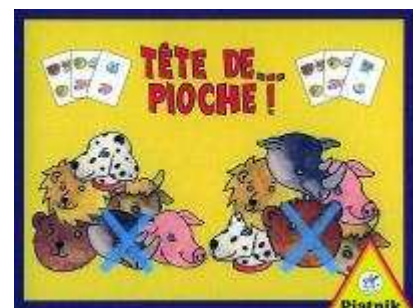
pour jouer avec les onomatopées ( nb de syllabes identiques dans tic tic et tic boum)  
le jeu du perroquet avec des mots bizarres à faire répéter

### Outils favorisant le balayage visuel

- **Le lynx**  
un plateau de jeu avec de nombreuses images à chercher le plus rapidement possible
- **Comprendre pour choisir** L'atelier de l'oiseau magique  
des planches d'images pour retrouver l'image décrite

### Outils permettant de travailler la logique, les stratégies

- **le Golio** ( avec un jeu de tarot )  
on peut jouer comme une bataille jusque 21  
les cartes rangées dans l'ordre servent de compteur  
Celui qui arrive à l'as a perdu la partie
- **Echec et Mat à Echiquier-ville** Grund  
pour apprendre le déplacement des pièces et comprendre le but du jeu des échecs  
à jouer avec des horloges, des sabliers  
pour calculer les coups, compter les pièces selon leur valeur  
pour travailler le repérage sur quadrillage, le balayage visuel
- **70 jeux de logique** ACCES de 2 à 6 ans  
une progression dans les difficultés, avec des situations basées sur l'observation, la discrimination
- **77 jeux de logique** ACCES de 6 à 8 ans  
des problèmes de logique avec tables de vérité
- **Qui est-ce? Super Qui est-ce?**
- **Déducto** Orthoéditions  
2 planches avec armes du crime, lieux et personnages style Cluedo fin CE1  
3 niveaux de difficulté : un niveau style « qui est-ce? »  
un niveau négation, opposition  
un niveau définition avec devinettes
- **Tête de ... pioche** Ortho malin  
2 pioches : une pour le tour, une pour les règles du jeu pour un tour  
On se débarrasse des cartes qui ne répondent pas aux consignes données



- **Sudoku animaux ( 4-6 ans)**  
formes ( à partir de 6 ans) **ACCES**  
des grilles de jeux, des images ou des jetons et un livret  
et carrés magiques, défi maths avec jeux de portrait

### Outils permettant de travailler la compréhension

- **Comprendre pour choisir** L'atelier de l'oiseau magique  
Plateau : il faut lire et trouver l'image correspondante
- **Attention, j'écoute** Chenelière  
livret pour développer la conscience verbale , l'attention, la compréhension de consignes  
à partir de thèmes , peut servir de répertoire, d'imagier- ressource  
on lit la consigne
- **Compréhension classeur** La cigale ( disponible à l'Inspection)  
une progression dans les difficultés  
un test avec des questions vérifiant la compréhension orale  
des affiches  
des images séquentielles  
le jeu du portrait

### Outils permettant de travailler la mémoire

- **Le Plum sack ( mémoire tournant )** Ortho malin
- **Jeux de loto** de maternelle à adapter et à construire
- **Compétence mémoire ( 2 à 6, 6 à 8, 8 à 13 ans)** **ACCES**  
un classeur comprenant un dossier pédagogique , des cartes d'activités et des fiches de jeux et d'exercices photocopiables
- **Attention, observation, mémoire** RETZ

### Outils permettant d'améliorer le repérage dans l'espace

- **Logix** : repérage dans l'espace.  
formes à replacer, à reproduire
- **Se situer dans l'espace et le temps** Retz ( fichier)
- **Echec et Mat à Echiquerville** ( déjà cité)

### Pour travailler l'articulation

- **Comptines** Groupe de travail langage Ac Amiens
- **Comptines pour ne pas chuintier** Hop toys

### Pour travailler le graphisme

- **Les cartes de Toto** Joué club  
Dessinetto pour travailler le graphisme autrement avec différents niveaux

### Pour travailler la numération

#### ■ 55 jeux de nombres

un dossier de jeux accompagné de cartes à jouer et manipuler jeux de 7 familles

### Un livre

#### ■ Enseigner la lecture au cycle 2 Nathan

une partie théorique et des jeux avec progression ( inversion, repérage, suppression de phonèmes...)

### Site internet

#### ■ Site d'un maître spécialisé Aled

- jeu de l'oie à adapter selon ce qu'on veut travailler
- questions pour un champion avec une petite échelle et des défis à relever

#### ■ L'imprimerie Lego

outil pour écrire et fabriquer des livres  
travailler la liaison script-cursive